

Installation des STM32CubeProgrammer Mac OS Catalina und neuer

Den STM32CubeProgrammer lädt man von der Seite:

<https://www.st.com/en/development-tools/stm32cubeprog.html>

Hier ist es möglich die Software für unterschiedliche Betriebssysteme wie auch in verschiedenen Versionen zu laden.

### Get Software

Part Number	General Description	Latest version	Download	All versions
+ Patch-CubeProg	Patch for STM32CubeProgrammer	2.8.1	<a href="#">Get latest</a>	
+ STM32CubePrg-Lin	STM32CubeProgrammer software for Linux	2.8.0	<a href="#">Get latest</a>	<a href="#">Select version</a> ▾
+ STM32CubePrg-Mac	STM32CubeProgrammer software for Mac	2.8.0	<a href="#">Get latest</a>	<a href="#">Select version</a> ▾
+ STM32CubePrg-W32	STM32CubeProgrammer software for Win32	2.8.0	<a href="#">Get latest</a>	<a href="#">Select version</a> ▾
+ STM32CubePrg-W64	STM32CubeProgrammer software for Win64	2.8.0	<a href="#">Get latest</a>	<a href="#">Select version</a> ▾

Die geladene Version noch nicht zur Ausführung bringen da das Sicherheitssystem von Mac OSX eine Installation verhindert.

Ein Mac-Computer öffnet keine App von einem unbekanntem Entwickler. Es wird eine "Warnung für nicht identifizierte Entwickler" angezeigt. Dies ist ein eingebauter Sicherheitsmechanismus, um sicherzustellen, dass keine schädlichen Programme auf Ihrem Computer installiert werden. Ein weiterer Fehler, den Sie häufig sehen, ist: Kann nicht geöffnet werden, da er von einem unbekanntem Entwickler stammt. Wie öffnet man auf einem Mac Programme von einem unbekanntem Entwickler?

#### 1 Dazu ist eine Anpassung in den Systemeinstellungen des Mac erforderlich.

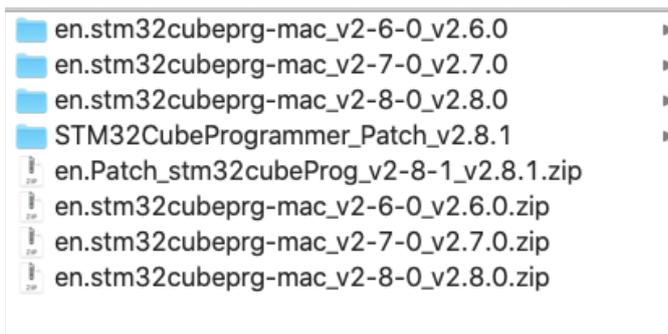
1. Öffnen Sie Systemeinstellungen auswählen auf Ihrem Gerät
2. Navigieren Sie zum Abschnitt Sicherheit & Datenschutz.
3. Um Änderungen vorzunehmen, tippen Sie auf das Schloss und geben Sie Ihr Passwort ein.
4. Ändern Sie die Einstellung "Apps heruntergeladen von zulassen" von nur App Store auf "App Store und identifizierte Entwickler".



Die Systemsteuerung offen lassen da hier im verlauf der Installation des STM32CubePrgrammer noch einige weitere Eingaben notwendig sind.

## 2 Anlegen eines neuen Folders auf dem Desktop

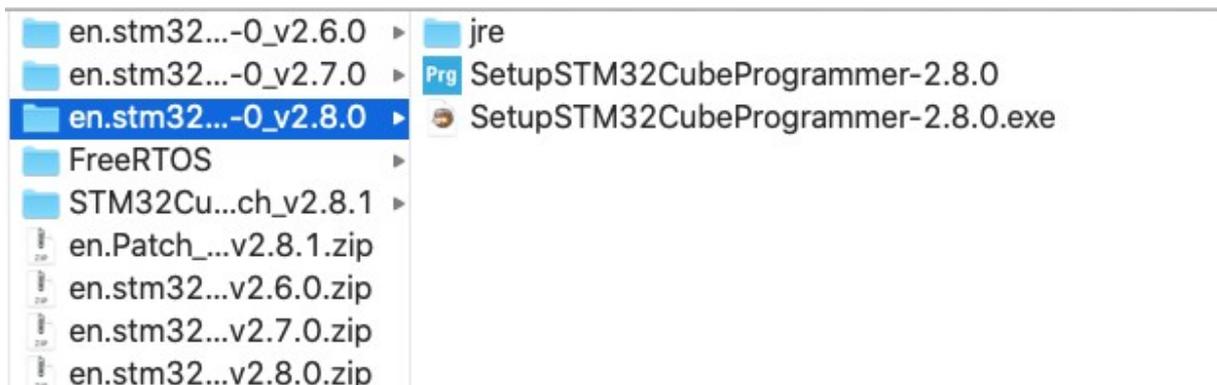
Zur einfacheren Installation des STM32CubeProgrammer empfehle ich das Anlegen eines neuen Folders auf dem Desktop. Der Einfachheit halber habe diesen mit dem Namen STM versehen und alle noch gepackten Versionen des CUBEProgrammer aus dem Downloadordner in dieses Verzeichnis verschoben und entpackt.



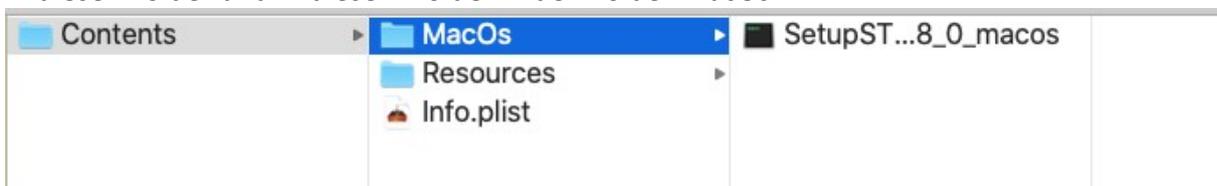
## 3 Wechsel in ein Installationsverzeichnis

Es wurden alle Versionen des CubeProgrammers installiert und zur Ausführung gebracht. Produktiv ist die aktuelle Version v2-8-0. Auf Mac OS Catalina und neuer. Einer Installation auf einem aktuellen Mac mit M1 Prozessor steht nichts im Wege und funktioniert genauso wie hier beschrieben.

Der Inhalt des Verzeichnisses sieht wie folgt aus:



Mit einem Mausklick rechts auf das Programm SetupSTM32CubeProgrammer-2.8.0 klicken und „Paketinhalt anzeigen“ auswählen. Nun sieht man den Folder „Contents“ . Wir wechseln in diesen Folder und in diesem Folder in den Folder MacOS.



## 4 Installation des STM32CubeProgrammer

Mit einem Rechtsklick auf das Programm SetupSTM32CubeProgrammer-2\_8\_0\_macos und der Auswahl öffnen starten wir den Installationsprozess in einem Terminal Fenster. Bei der ersten Auswahl kommt die, weiter oben im Text schon erwähnte Meldung und ohne die Anpassungen in der Systemsteuerung wäre hier jetzt das Ende der Installation erreicht.



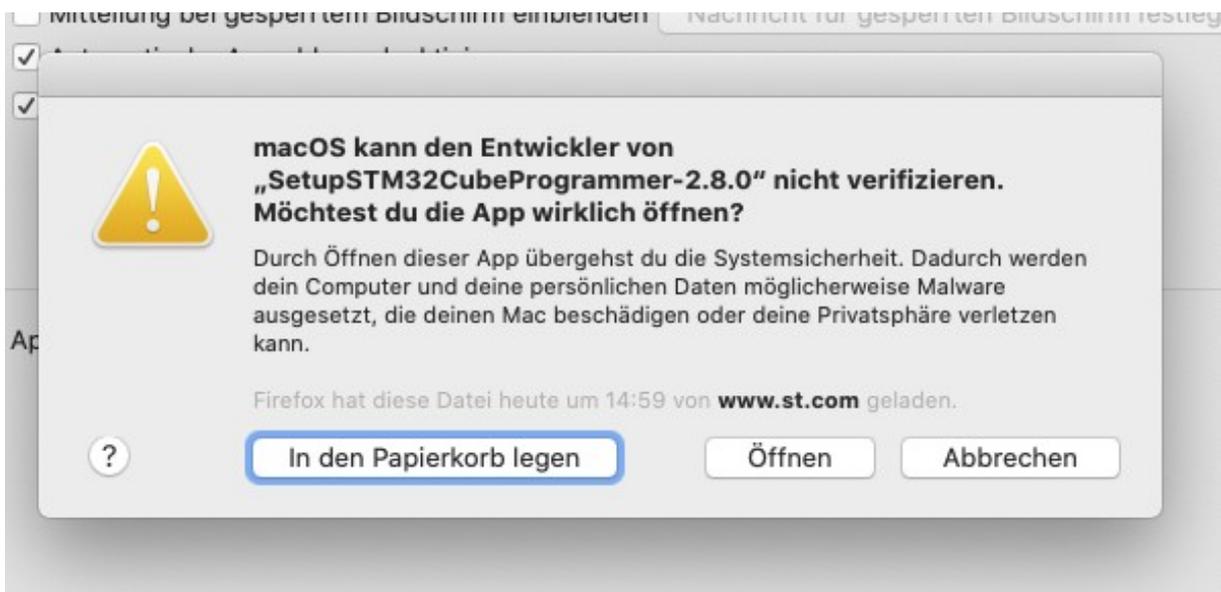
Hier bitte mit Abbrechen die Message schließen und die Systemeinstellungen öffnen oder in selbige wechseln, dort sehen wir folgendes:



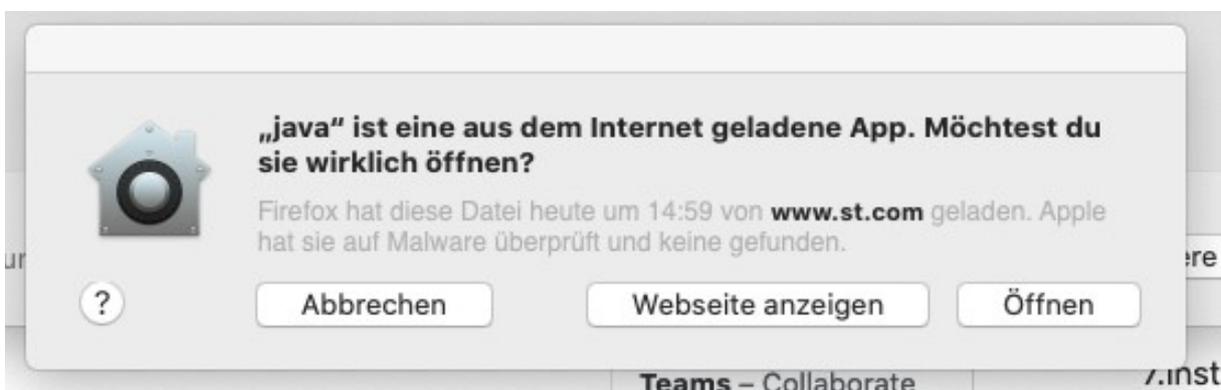
Bitte hier auf Dennoch öffnen klicken und in der nachfolgenden Message box auf Öffnen klicken.

### 5 Schleife beim 1. Durchlauf zurück zu Punkt 4 der Beschreibung ansonsten der Beschreibung folgen.

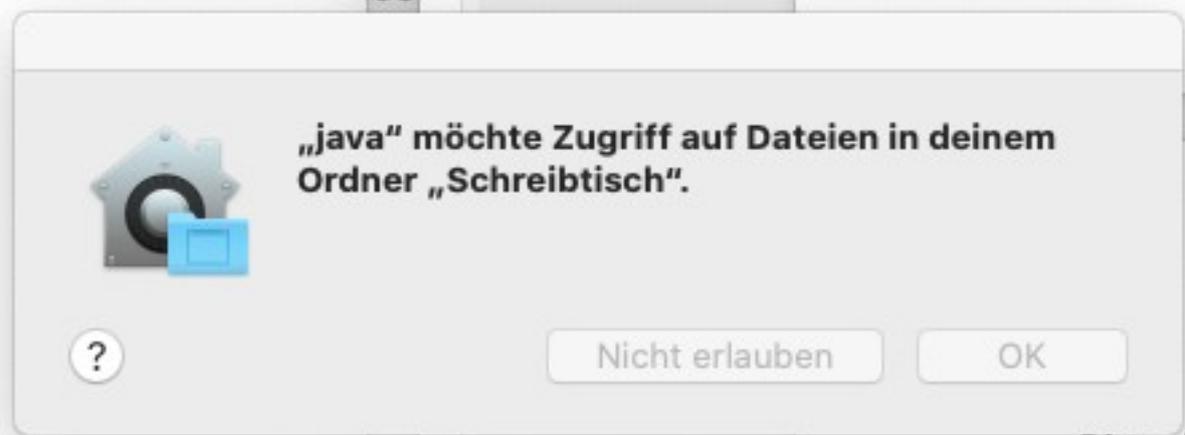
W kommen weiter und werden gefragt, ob wir das Programm in den Papierkorb legen Abbrechen oder Öffnen möchten. Wir wählen **Öffnen**.



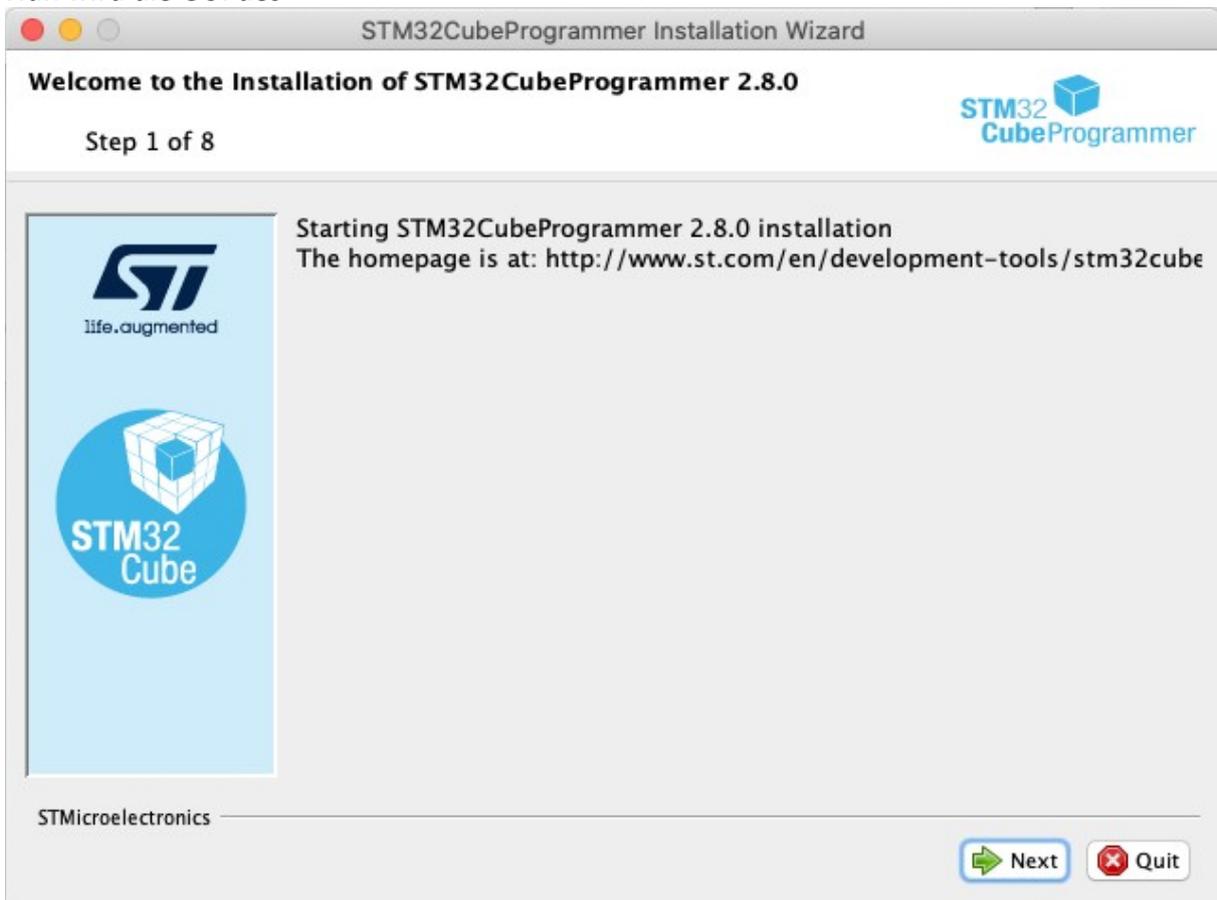
Beim 1. Durchlauf wird versucht die, im STM32CubeProgrammer enthaltene, JAVA Version zu installieren. Je nach installierter JAVA Version kann es sein, dass wir wie bereits unter Punkt 4 beschrieben, in der Systemsteuerung, die JAVA Installation erlauben müssen. Wenn dies der Fall ist, dann bitte zurück. Ansonsten auf Öffnen klicken.



Durch einen Klick auf Öffnen wird ein weiterer Dialog geöffnet, den wir mit OK bestätigen



Nun wird die GUI des



Installationsprogramms geöffnet weiter geht es mit Next

Information



Step 2 of 8



Please read the following information:

STM32Cube programming software for STM32 microcontrollers

Features

- Supports Motorola S19, Intel HEX, ELF, and binary formats
- Erases, programs, views and verifies the content of the device Flash memory
- Supports debug and bootloader interfaces:
  - ST-LINK debug probe (JTAG/SWD)
  - UART and USB DFU bootloader interfaces
- Programs, erases and verifies external memories, with examples of external Flash loaders to help users to develop loaders for specific external memories
- Automates STM32 programming (erase, verify,

STMicroelectronics

Previous Next Quit

ST Licensing agreement



Step 3 of 8



Please read the following license agreement carefully:

SLA0048 Software license agreement

SOFTWARE PACKAGE LICENSE AGREEMENT

Please indicate your acceptance or NON-acceptance by selecting "I ACCEPT" or "I DO NOT ACCEPT" as indicated below in the media.

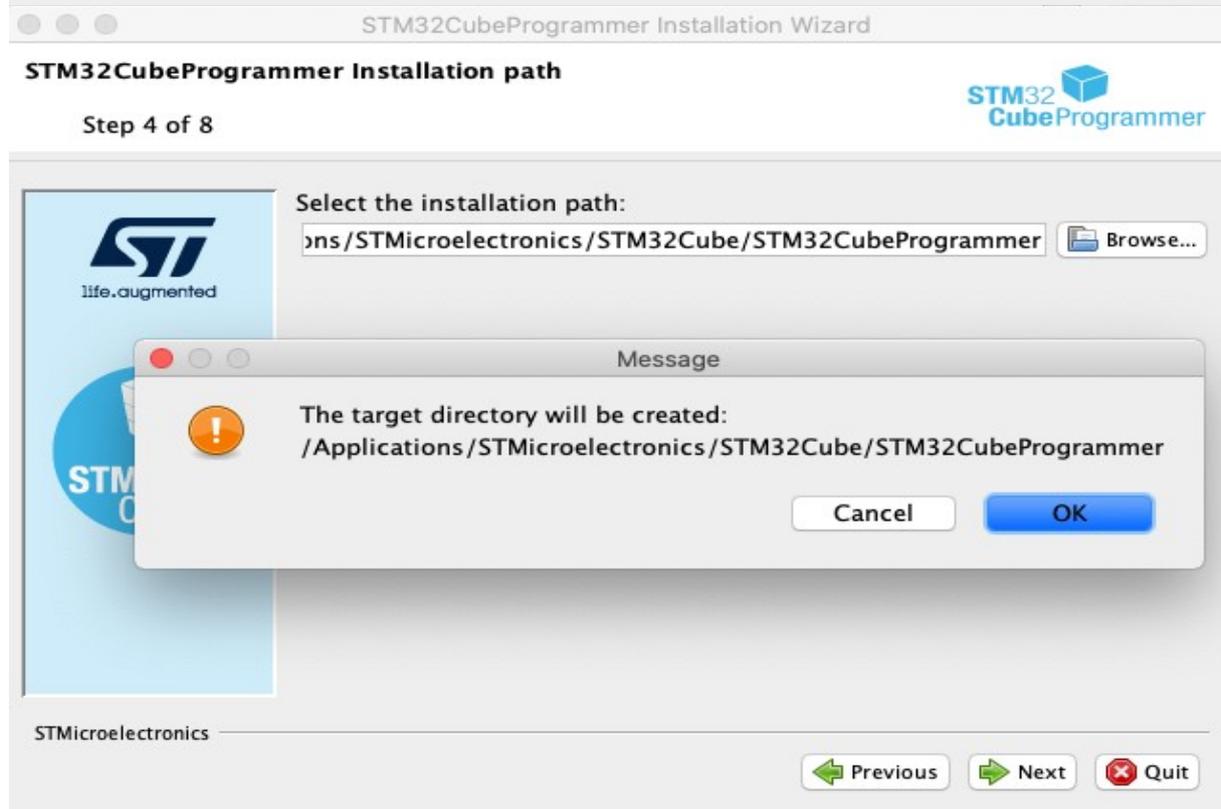
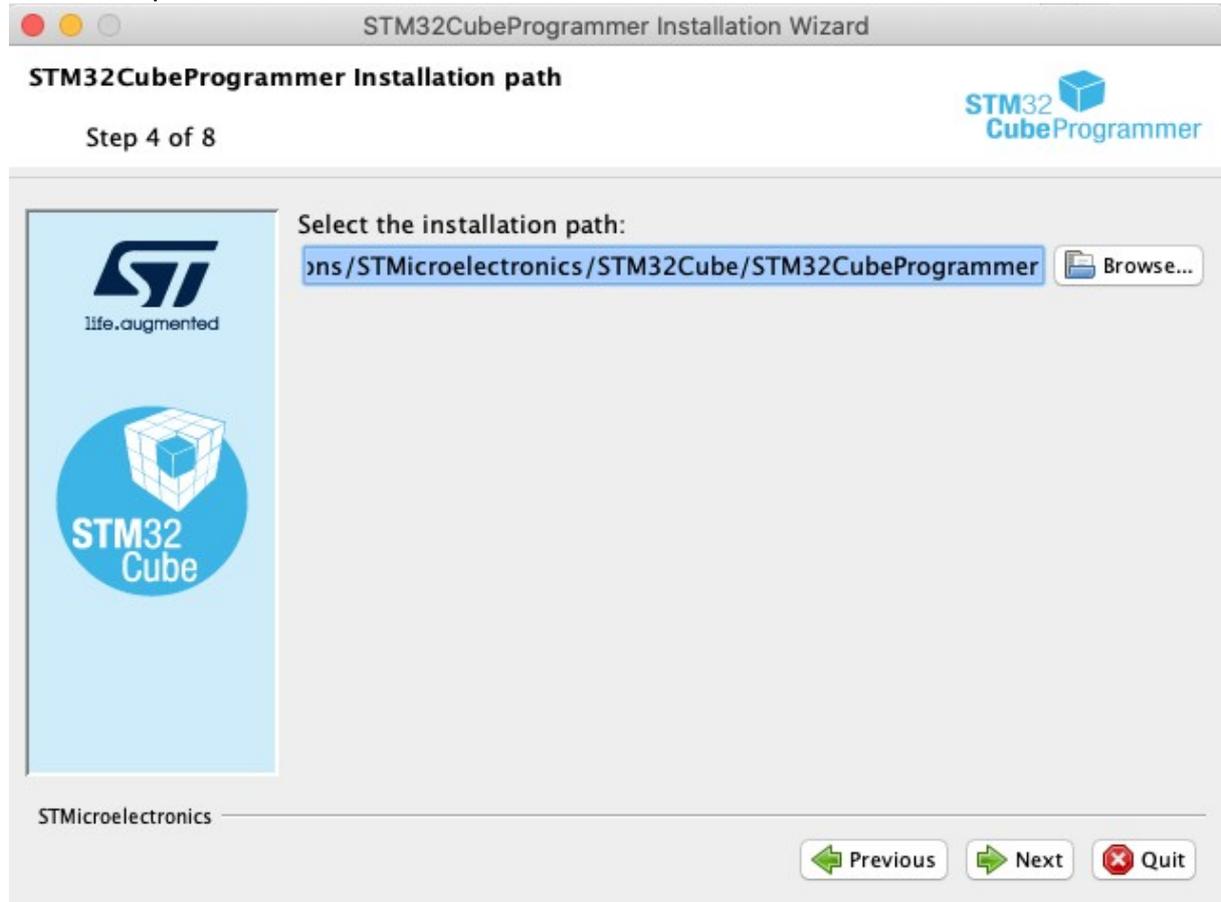
BY INSTALLING COPYING, DOWNLOADING, ACCESSING OR OTHERWISE USING THIS SOFTWARE PACKAGE OR ANY PART THEREOF (AND THE RELATED DOCUMENTATION) FROM STMICROELECTRONICS INTERNATIONAL N.V, SWISS BRANCH AND/OR ITS AFFILIATED COMPANIES (STMICROELECTRONICS),

- I accept the terms of this license agreement.
- I do not accept the terms of this license agreement.

STMicroelectronics

Previous Next Quit

Bitte I accept.... wählen und dann Next.



Ich habe die Einstellungen übernommen.

STM32CubeProgrammer Installation Wizard

### STM32CubeProgrammer Components selection

Step 5 of 8





life.augmented



STM32  
Cube

Select the packs you want to install:  
Note: Grayed packs are required.

<input checked="" type="checkbox"/>	Core Files	14,24 KB
<input checked="" type="checkbox"/>	STM32CubeProgrammer	321,88 MB
<input checked="" type="checkbox"/>	SigningTool and Keygen	4,77 MB
<input type="checkbox"/>	STM32TrustedPackageCreator	66,92 MB

Description  
Core files

Total space required: 326,66 MB  
Available space: 291 GB

STMicroelectronics

← Previous   Next →   × Quit

Da habe ich auch nichts geändert.

STM32CubeProgrammer Installation Wizard

### STM32CubeProgrammer Package installation

Step 6 of 8





life.augmented



STM32  
Cube

Pack installation progress:

————— [Finished] —————

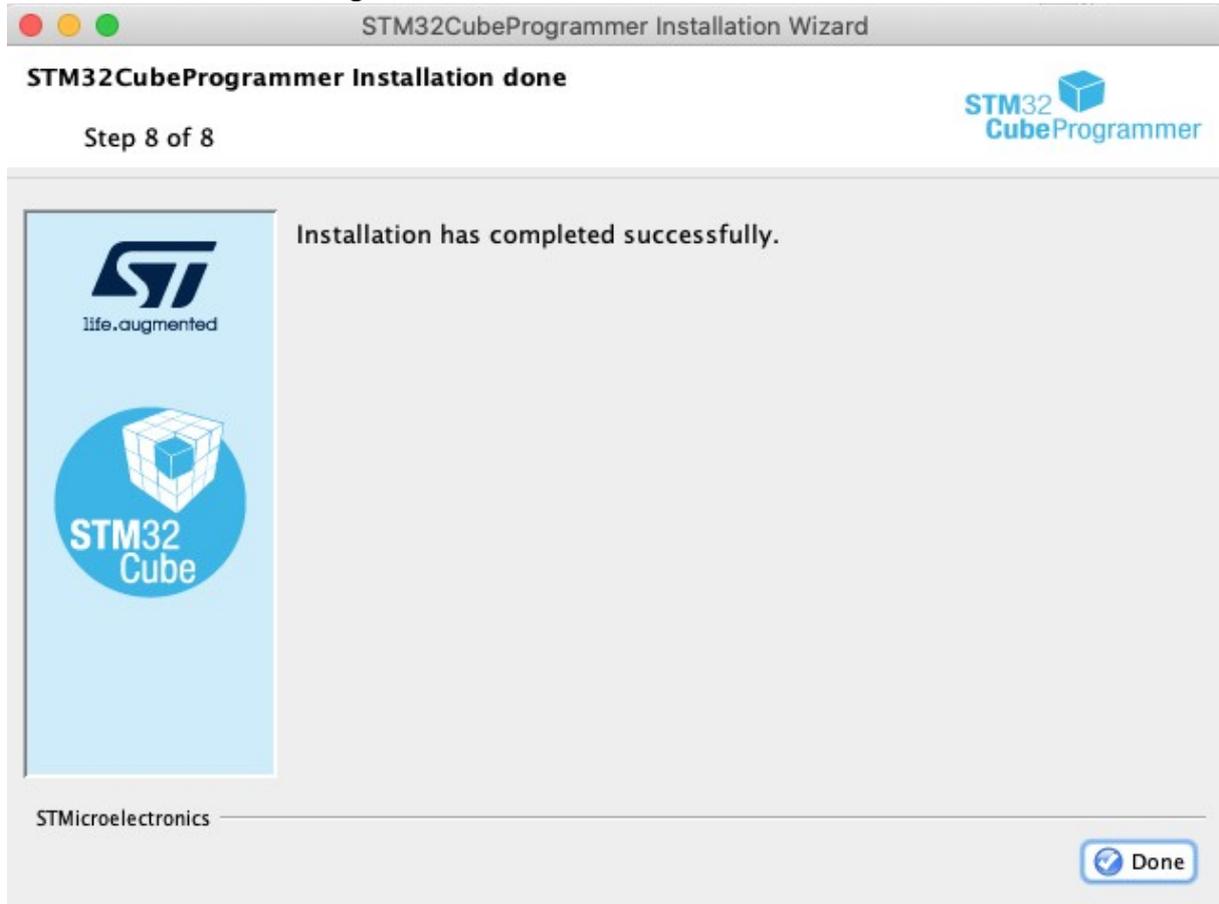
Overall installation progress:

————— 3 / 3 —————

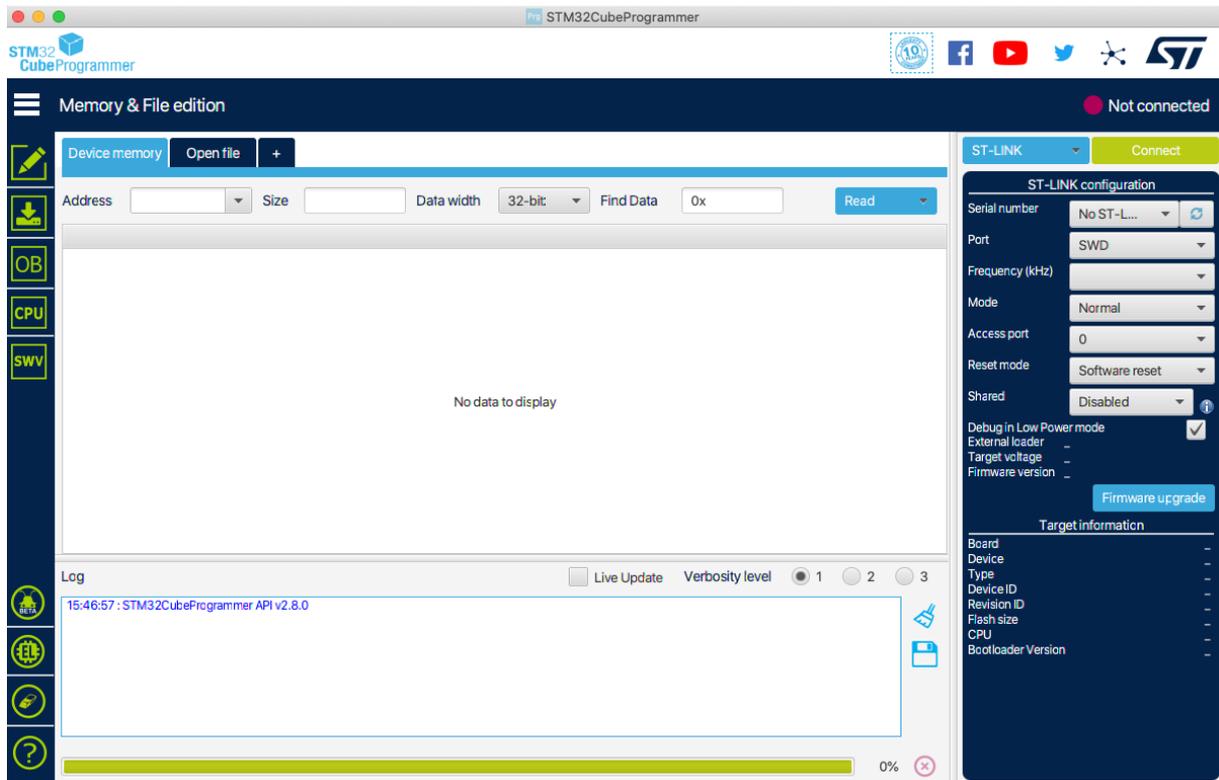
STMicroelectronics

← Previous   Next →   × Quit

Alles installiert!! Mit Next geht es weiter.



Das war es und man kann aus dem APP – Verzeichnis die Anwendung starten.



Wenn alles geklappt hat, sieht es dann so aus.

Nicht vergessen das terminal zu schließen und je nach Sicherheitsbedürfnis in den Systemeinstellungen Sicherheit den Standard wieder herstellen.